

Texturpaket für den Fendt Vario 930 TMS

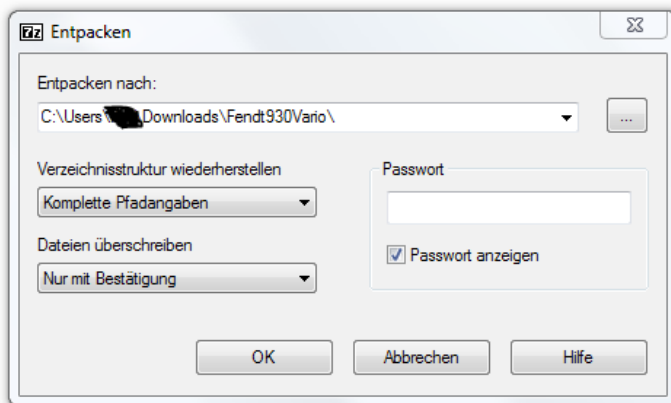
Einbauanleitung

1.

Das erste was ihr machen müsst ist, den Fendt herunter zu laden. Den Link habe ich hier: <http://www.diethoboliker.de/thread-14.html> einfach auf den blauen Downloadbutton klicken. Dieser leitet euch zu uploadet.net weiter.

2.

Wenn ihr die Mod dann geladen habt entpackt ihr diese mit einem Programm wie Winrar oder Winzip. Ich persönlich nutze 7-zip. Falls ihr kein passendes Programm habt gibt es 7-zip hier: <http://www.7-zip.de/download.html> einfach eure passende Version aussuchen und los geht's. Entpacken macht ihr wie folgt. Rechtsklick auf die Mod → 7-Zip → Dateien entpacken. Dann fragt euch 7-Zip wo der Ordner hin soll. So sieht das aus:

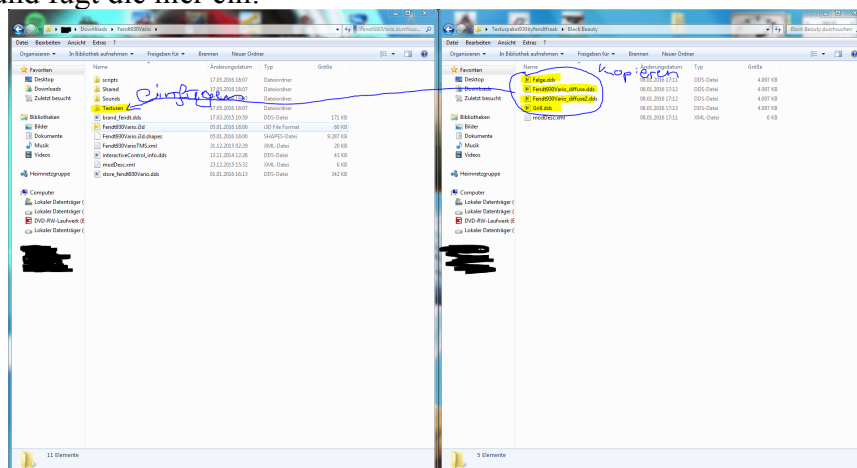


Ich habe das ganze im Download Ordner von Windows. Also einfach OK drücken. Dann erhaltet ihr einen normalen Ordner, welcher genau so heißt wie die Mod. In diesem werden auch die folgenden Aktionen durchgeführt.

3.

So dann habt ihr in meinem Paket mehrere Ordner, welche den Namen der Textur tragen. Aus diesen (ich nehme als Beispiel die Black Beauty) entnehmt ihr die Dateien und kopiert folgende in den Texturordner des Fendts.

Die kopiert ihr und fügt die hier ein:



Im Dialog wird erscheinen was ihr damit machen wollt. Ihr sagt „Kopieren und ersetzen“.

4.

Anschließend nehmt ihr die moddesc Datei und ersetzt die alte mit dieser. Ich habe in der Moddesc den Namen mit einem Kürzel versehen, welches es im Spiel einfacher macht den richtigen

Schlepper zu kaufen. Damit wäre es auch schon fast geschafft.

5.

Als letztes makiert ihr alle im Ordner befindlichen Dateien und packt sie mit 7-Zip(o.a.) zu einer .zip. Das sieht so aus:

Alles markieren → rechtsklick →

scripts	17.05.2016 18:07	Dateiordner	
Shared	17.05.2016 18:07	Dateiordner	
Sounds	17.05.2016 18:07	Dateiordner	
Texturen	17.05.2016 18:07	Dateiordner	
brand_fendt.dds	17.03.2015 10:59	DDS-Datei	171 KB
Fendt930Vario.i3d	05.01.2016 18:00	i3D File Format	60 KB
Fendt930Vario.i3d.shapes	05.01.2016 18:00	SHAPES-Datei	9.287 KB
Fendt930VarioTMS.xml	31.12.2015 02:29	XML-Datei	20 KB
interactiveControl_info.dds	13.11.2014 12:26	DDS-Datei	43 KB
modDesc.xml	23.12.2015 15:32	XML-Datei	6 KB
store_fendt930Vario.dds	01.01.2016 16:13	DDS-Datei	342 KB

7-Zip → hinzufügen zu „...“.zip
Fertig

Dann sollt so ein Ordner entstanden sein:

Fendt930Vario.zip	17.05.2016 14:22	ZIP-komprimierte...	51.187 KB
-------------------	------------------	---------------------	-----------

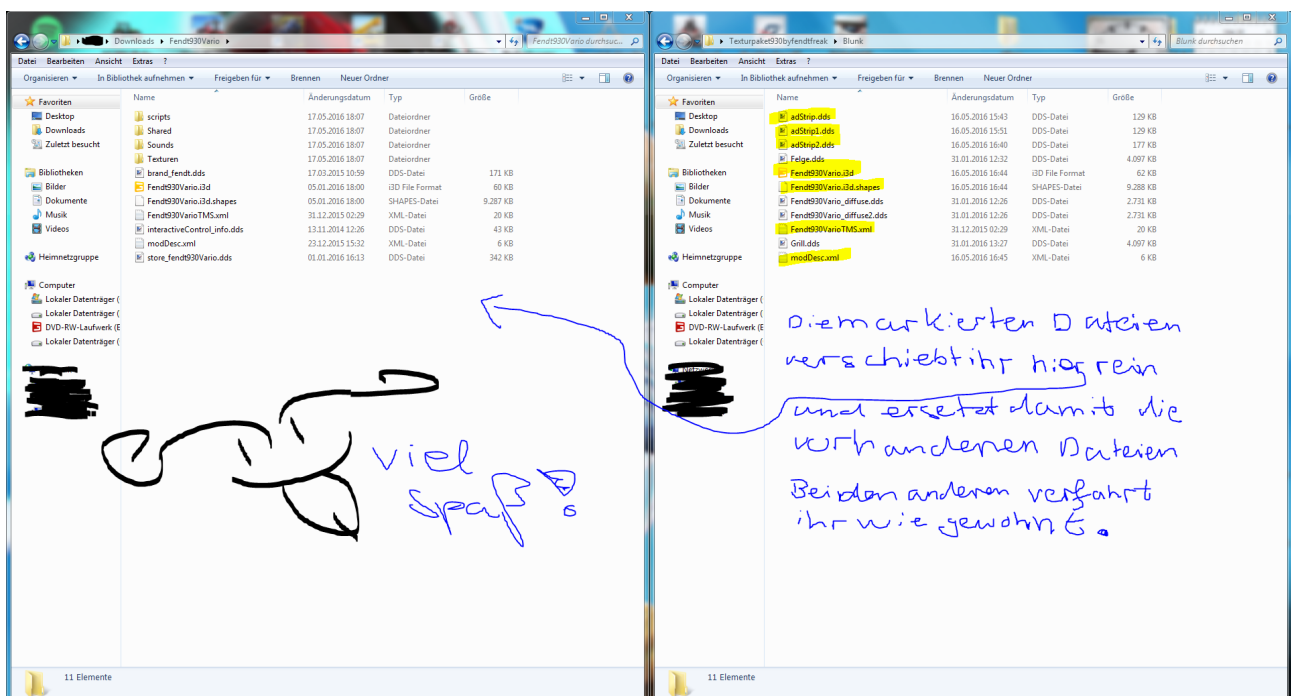
Damit ihr mehrere Texturen im Spiel gleichzeitig verwenden könnt müsst ihr die .zip umbenennen. Ich habe dafür dahinter einfach ein Kürzel gesetzt. Also zum Beispiel anstatt von „Fendt930Vario“ „Fendt930VarioBB“ für Black Beauty.

Dann verschiebt ihr die Mod in euren Modsordner. Und habt Spaß mit dem Schlepper.

6.

Blunk Version

Bei der Blunk Version gibt es ein paar mehr Dateien, da ich die Schriftzüge auf dem Modell anbringen musste. Das ganze ist mit sogenannten adstrips geschehen, welche auch in den Ordner der Mod müssen. Auch die .i3d muss deswegen ausgetauscht werden. Dazu macht ihr folgendes:



Den Rest entnehmt ihr aus den anderen Versionen.

Viel Spaß mit den Taxturen wünscht euch fendtfreak



Besucht mich auf Modding-Welt : <http://www.modding-welt.com/user/9195-fendtfreak/?s=73d5e9e408f2e30599f5403e46bcf9c2057d5748>